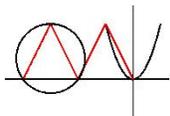


Gabarito da Prova da Terceira Fase – Nível Beta



Questão 1

20 pontos

Considere três dados honestos com faces numeradas de 1 a 6. Joga-se um dado de cada vez.

- (a) Quantos são os resultados possíveis em que os três números obtidos são diferentes?
(b) Qual a probabilidade que a soma dos resultados seja maior ou igual a 16?

Resolução

- (a) Sejam d_1 , d_2 e d_3 os resultados obtidos nos dados 1, 2 e 3, respectivamente. Como procura-se os casos em que $d_1 \neq d_2$, $d_1 \neq d_3$ e $d_2 \neq d_3$, temos que o número de possíveis resultados para d_1 são 6, para d_2 são 5 (devem ser diferentes de d_1) e para d_3 são 4 (devem ser diferentes de d_1 e de d_2). Portanto, pelo Princípio Fundamental da Contagem, o número de resultados possíveis é $6 \times 5 \times 4 = 120$.
- (b) A maior soma dos resultados dos dados ocorre quando os resultados de todos os dados é máximo, isto é, quando o resultado dos dados é 6, e portanto a soma máxima é 18.

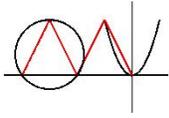
Como estamos interessados na soma dos dados ser maior ou igual a 16, construímos a tabela a seguir mostrando os possíveis casos.

Soma dos dados	d_1	d_2	d_3
18	6	6	6
17	6	6	5
17	6	5	6
17	5	6	6
16	6	6	4
16	6	4	6
16	4	6	6
16	6	5	5
16	5	6	5
16	5	5	6

Pela tabela acima, verifica-se que o número de casos de interesse são. Como a probabilidade de um resultado X , $P(X)$, é definida por

$$P(X) = \frac{\text{número de ocorrências de } X}{\text{número de resultados possíveis}}$$

e pelo Princípio Fundamental da Contagem temos que o número de resultados possíveis é $6 \times 6 \times 6 = 216$, conclui-se que a probabilidade é $\frac{10}{216}$.



Questão 2

20 pontos

Vamos definir no conjunto dos números reais, denotado por \mathbb{R} , as operações \oplus e \otimes da forma:

$$x \oplus y = x + y + 4 \quad \text{e} \quad x \otimes y = \frac{x \times y}{3} \quad \text{para todos } x, y \in \mathbb{R},$$

onde $+$ é a operação de adição e \times é a operação de multiplicação de números reais.

(a) Mostre que existe um número real μ tal que $x \otimes \mu = \mu \otimes x = x$, para todo $x \in \mathbb{R}$, isto é, μ é o **elemento neutro** da operação \otimes .

(b) Mostre que para todo número real $x \neq 0$ existe um número real \hat{x} tal que

$$x \otimes \hat{x} = \hat{x} \otimes x = \mu,$$

isto é, \hat{x} é o **elemento simétrico** do elemento x , com relação a operação \otimes .

(c) Considerando as operações \oplus e \otimes , determine o conjunto solução da equação

$$x \otimes (x \oplus 3) = -2.$$

Resolução

(a) Vamos mostrar que existe um número real μ tal que $x \otimes \mu = \mu \otimes x = x$. Inicialmente, considerando $x \neq 0$, tem-se

$$x \otimes \mu = \frac{x \times \mu}{3} = x \quad \iff \quad \mu = 3$$

$$\mu \otimes x = \frac{\mu \times x}{3} = x \quad \iff \quad \mu = 3$$

Observe que para $x = 0$, tomando $\mu = 3$ relação acima também é satisfeita. Portanto, o elemento neutro da operação \otimes é $\mu = 3$.

(b) Vamos mostrar que para todo número real $x \neq 0$ existe um número real \hat{x} tal que $x \otimes \hat{x} = \hat{x} \otimes x = \mu$.

$$x \otimes \hat{x} = \frac{x \times \hat{x}}{3} = 3 \quad \iff \quad \hat{x} = \frac{9}{x}$$

$$\hat{x} \otimes x = \frac{\hat{x} \times x}{3} = 3 \quad \iff \quad \hat{x} = \frac{9}{x}$$

Portanto, o elemento simétrico para um número real $x \neq 0$, com relação a operação \otimes , é dado por:

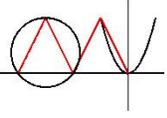
$$\hat{x} = \frac{9}{x}.$$

(c) Considerando as operações \oplus e \otimes , a equação $x \otimes (x \oplus 3) = -2$, fica escrita da forma:

$$\frac{x(x + 3 + 4)}{3} = -2 \quad \iff \quad x^2 + 7x + 6 = 0,$$

que é uma equação quadrática, cujas soluções são dadas por:

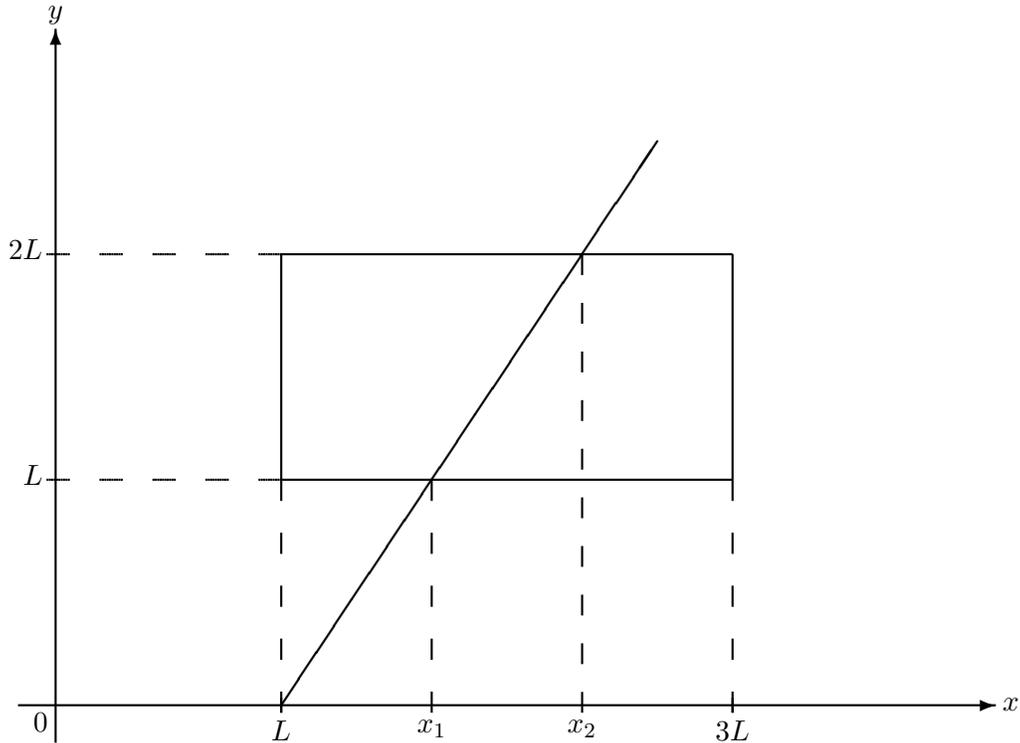
$$x = \frac{-7 \pm \sqrt{49 - 24}}{2} = \frac{-7 \pm 5}{2} \quad \iff \quad x_1 = -6 \quad \text{e} \quad x_2 = -1.$$



Questão 3

20 pontos

Na figura abaixo temos uma reta passando pelo ponto $P = (L, 0)$ e que divide o retângulo em dois trapézios de mesma área. Determine a equação que representa essa reta.



Resolução: A equação geral que representa a reta é dada por:

$$y = m(x - L),$$

onde m é o coeficiente angular da reta, que devemos encontrar.

Vamos considerar dois pontos, x_1 e x_2 como indicados na figura acima, dados por:

$$x_1 = L + a \quad \text{e} \quad x_2 = 3L - a,$$

uma vez que os dois trapézios tem a mesma área. Substituindo esses ponto na equação da reta, obtemos

$$L = m(L + a - L) \quad \Leftrightarrow \quad ma = L.$$

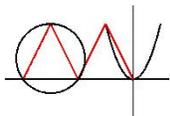
$$2L = m(3L - a - L) \quad \Leftrightarrow \quad 2L = 2Lm - ma \quad \Leftrightarrow \quad m = \frac{3}{2}.$$

Portanto, a reta que divide o retângulo em dois trapézios de mesma área é representada pela seguinte equação

$$y = \frac{3}{2}(x - L),$$

e os pontos x_1 e x_2 são dados por:

$$x_1 = L + \frac{2L}{3} = \frac{5L}{3} \quad \text{e} \quad x_2 = 3L - \frac{2L}{3} = \frac{7L}{3}.$$



Questão 4

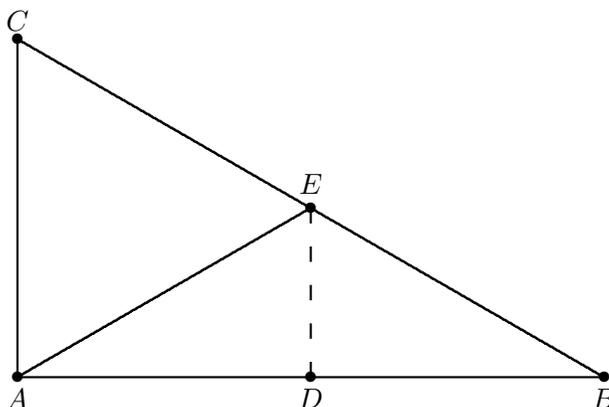
20 pontos

Num triângulo ABC , o ângulo \widehat{ABC} mede 30° e o ângulo \widehat{ACB} mede 60° . Seja E um ponto sobre o lado BC tal que $\overline{AC} = \overline{CE}$.

- (a) Mostre que o triângulo ABE é isósceles e que o triângulo ACE é equilátero.
(b) Determine a área do triângulo ABC em função do comprimento do segmento AE .

Resolução

Na figura abaixo temos a ilustração do problema descrito acima. O triângulo ABC é um triângulo retângulo, uma vez que o ângulo \widehat{ABC} mede 30° e o ângulo \widehat{ACB} mede 60° , logo o ângulo \widehat{BAC} mede 90° .



Vamos analisar primeiramente o triângulo ACE . Como por hipótese $\overline{AC} = \overline{CE}$, temos que o ângulo \widehat{AEC} e o ângulo \widehat{CAE} são iguais. Desse modo, temos $\widehat{CAE} = \widehat{AEC} = 60^\circ$, uma vez que o ângulo \widehat{ACB} mede 60° . Portanto, o triângulo ACE é equilátero.

Agora vamos analisar o triângulo ABE . Como o ângulo $\widehat{AEC} = 60^\circ$ e o ângulo \widehat{ABC} mede 30° , temos que o ângulo $\widehat{BAE} = 30^\circ$, uma vez que o ângulo $\widehat{AEB} = 120^\circ$. Desse modo, o triângulo ABE é isósceles, com $\overline{AE} = \overline{BE}$.

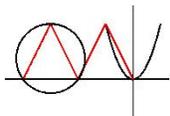
Finalmente, vamos calcular a área do triângulo ABC . Sabemos que $\overline{AC} = \overline{AE}$, uma vez que o triângulo ACE é equilátero. Assim, basta calcular o comprimento do segmento AB em função de \overline{AE} , considerando \overline{AC} a altura do triângulo ABC com relação à base AB .

Note que $\overline{AB} = 2 \times \overline{AD}$, e que o comprimento do segmento AD é dado por:

$$\overline{AD} = \overline{AE} \times \cos(30^\circ) = \frac{\sqrt{3}}{2} \times \overline{AE},$$

uma vez que ADE é um triângulo retângulo. Assim, a área do triângulo ABC é dada por:

$$\frac{\sqrt{3}}{2} \times (\overline{AE})^2.$$



Questão 5

20 pontos

(a) Determine os valores do parâmetro λ de modo que o sistema linear

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \lambda \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix}$$

admita soluções não-nulas, isto é,

$$\begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} \neq \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}.$$

(b) Escolha um parâmetro λ encontrado no item (a), e determine o conjunto solução do sistema linear acima.

Resolução

Podemos observar que o sistema linear pode ser escrito da seguinte forma:

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \lambda \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} \iff \begin{bmatrix} 1 - \lambda & 0 & 0 \\ 1 & 1 - \lambda & 1 \\ 1 & 1 & 1 - \lambda \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

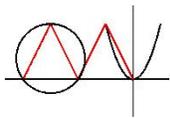
que é um sistema linear homogêneo. Assim, para que o sistema linear homogêneo admita soluções não-nulas devemos impor que o $\det(A) = 0$, onde A é a matriz do sistema linear que depende do parâmetro λ . Desse modo, impondo essa condição tem-se

$$\begin{vmatrix} 1 - \lambda & 0 & 0 \\ 1 & 1 - \lambda & 1 \\ 1 & 1 & 1 - \lambda \end{vmatrix} = 0 \iff (1 - \lambda)^3 - (1 - \lambda) = 0$$

Com algumas manipulações algébricas no polinômio acima, obtemos

$$(1 - \lambda)((1 - \lambda)^2 - 1) = (1 - \lambda)(\lambda^2 - 2\lambda) = \lambda(1 - \lambda)(\lambda - 2) = 0$$

Portanto, temos que $\lambda_1 = 0$, $\lambda_2 = 1$ e $\lambda_3 = 2$, são os valores do parâmetro λ que faz com que o sistema linear homogêneo admita soluções não-nulas.



Para $\lambda = 0$, temos o seguinte sistema linear homogêneo

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \iff \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

cujas soluções gerais são expressas da seguinte forma:

$$\begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \alpha \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \end{bmatrix} \quad \text{para } \alpha \in \mathbb{R}.$$

Para $\lambda = 1$, temos o seguinte sistema linear homogêneo

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \iff \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

cujas soluções gerais são expressas da seguinte forma:

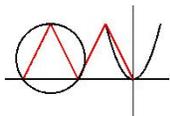
$$\begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \alpha \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ -1 \end{bmatrix} \quad \text{para } \alpha \in \mathbb{R}.$$

Para $\lambda = 2$, temos o seguinte sistema linear homogêneo

$$\begin{bmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 1 & -1 & 1 \\ 1 & 1 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \iff \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

cujas soluções gerais são expressas da seguinte forma:

$$\begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \alpha \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} \quad \text{para } \alpha \in \mathbb{R}.$$



Questão 6

20 pontos

Seja $Q = [q_{ij}]$ uma matriz real quadrada de ordem n . Dizemos que Q é uma **matriz ortogonal** se $Q^t Q = I_n$, onde I_n é a matriz identidade de ordem n .

- (a) Mostre que $Q^t = Q^{-1}$.
- (b) Mostre que $\det(Q) = \pm 1$.
- (c) Determine como podemos representar as matrizes ortogonais de ordem 2.
- (d) Exiba uma matriz ortogonal de ordem 2 e calcule o seu determinante.

Resolução

(a) Tomando a definição de matriz ortogonal, tem-se

$$Q^t Q = I_n \iff Q^t Q Q^t = I_n Q^t \iff Q^t (Q Q^t) = Q^t \iff Q Q^t = I_n.$$

Desse modo, obtemos $Q^t Q = Q Q^t = I_n$. Portanto, mostramos que $Q^t = Q^{-1}$.

(b) Tomando a definição de matriz ortogonal e fazendo uso das propriedades de determinante, obtemos

$$\det(Q^t Q) = \det(Q^t) \det(Q) = \det(Q) \det(Q) = \det(Q)^2 = \det(I_n) = 1.$$

Desse modo, temos que

$$\det(Q)^2 = 1 \iff \det(Q) = \pm 1.$$

(c) Considerando um matriz genérica Q de ordem 2 dada por:

$$Q = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}.$$

Considerando que $\det(Q) = 1$, de acordo com o item (b), sabemos que a inversa da matriz Q é da seguinte forma:

$$Q^{-1} = \begin{bmatrix} d & -b \\ -c & a \end{bmatrix}.$$

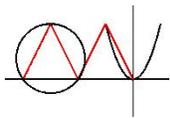
Fazendo $Q^t = Q^{-1}$, obtemos

$$\begin{bmatrix} a & c \\ b & d \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} d & -b \\ -c & a \end{bmatrix} \iff d = a \quad \text{e} \quad c = -b.$$

Portanto, para $\det(Q) = 1$, temos que

$$Q = \begin{bmatrix} a & b \\ -b & a \end{bmatrix}.$$

Finalmente, considerando que $Q^t Q = I_2$, obtemos a condição $a^2 + b^2 = 1$.



Considerando que $\det(Q) = -1$, de acordo com o item (b), sabemos que a inversa da matriz Q é da seguinte forma:

$$Q^{-1} = \begin{bmatrix} -d & b \\ c & -a \end{bmatrix}.$$

Fazendo $Q^t = Q^{-1}$, obtemos

$$\begin{bmatrix} a & c \\ b & d \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -d & b \\ c & -a \end{bmatrix} \iff d = -a \quad \text{e} \quad c = b.$$

Portanto, para $\det(Q) = -1$, temos que

$$Q = \begin{bmatrix} a & b \\ b & -a \end{bmatrix}.$$

Finalmente, considerando que $Q^t Q = I_2$, obtemos a condição $a^2 + b^2 = 1$.

Portanto, mostramos que uma matriz ortogonal de ordem 2 deve ser de uma das formas:

$$Q = \begin{bmatrix} a & b \\ -b & a \end{bmatrix} \quad \text{ou} \quad \begin{bmatrix} a & b \\ b & -a \end{bmatrix}$$

com a condição $a^2 + b^2 = 1$.

(d) Considerando, por exemplo,

$$a = \frac{1}{2} \quad \text{e} \quad b = \frac{\sqrt{3}}{2},$$

que satisfazem a condição $a^2 + b^2 = 1$, temos as duas possibilidades para uma matriz ortogonal de ordem 2:

$$Q = \begin{bmatrix} \frac{1}{2} & \frac{\sqrt{3}}{2} \\ -\frac{\sqrt{3}}{2} & \frac{1}{2} \end{bmatrix} \quad \text{e} \quad Q = \begin{bmatrix} \frac{1}{2} & \frac{\sqrt{3}}{2} \\ \frac{\sqrt{3}}{2} & -\frac{1}{2} \end{bmatrix}.$$